



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e
della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria
Direzione Generale - Ufficio III



AICA
Associazione Italiana per l'Informatica
ed il Calcolo Automatico

**BANDO DI CONCORSO PER GLI STUDENTI
DEGLI ISTITUTI SCOLASTICI SECONDARI DI PRIMO E SECONDO GRADO
ANNO SCOLASTICO 2015/2016**

L'AICA in collaborazione con l'Ufficio Scolastico Regionale indice un concorso dal titolo **"Booktrailer in School"** rivolto agli studenti degli Istituti Secondari di primo e secondo grado della Calabria, avendo, per questa annualità, specificamente individuato la seguente tematica: **"La Diversità come Ricchezza"**.

Il concorso ha lo scopo di promuovere percorsi di formazione particolarmente innovativi attraverso l'uso delle nuove tecnologie, che favoriscano le capacità critiche e creative dei giovani. Come sancito nel Protocollo di Intesa tra USR Calabria e AICA, finalizzato alla promozione **"della cultura dell'informatica e della Qualità, Ambiente e Sicurezza in termini di conoscenze, abilità e competenze - atteso quanto previsto dai Protocolli d'Intesa MIUR - AICA dell'1 aprile 2009 e MIUR - AICA del 23 novembre 2008 - anche favorendo lo sviluppo di progetti/iniziative finalizzati al conseguimento delle certificazioni informatiche, perseguendo gli obiettivi pubblici richiamati in premessa"** art. 2 comma 1, meglio esplicitato nella premessa dello stesso Protocollo di Intesa e in particolare al comma 3 **"USR Calabria uniforma la propria progettualità in aderenza a. agli obiettivi dell'Unione Europea in materia d'innovazione tecnologica, d'istruzione, di formazione e di mercato del lavoro, al fine di valorizzare le conoscenze e le abilità professionali certificate in aderenza alle direttive nazionali, favorendone la trasparenza e la spendibilità nel mondo del lavoro;**
b. alle indicazioni formulate dalla Legge 11 gennaio 2007 n. 1 art. 2 in particolare il comma 1, che prevede la possibilità di:

- **valorizzare la qualità dei risultati scolastici degli studenti ai fini dell'ammissione ai corsi di laurea universitari di cui alla legge 2 agosto 1999, n. 264;**
- **incentivare l'eccellenza degli studenti, ottenuta a vario titolo sulla base dei percorsi di istruzione;"**

Con il presente concorso si intende incentivare i giovani quali protagonisti del loro stesso percorso formativo, chiedendo loro di ritracciare tematiche di loro gradimento e oggetto di studio durante il corrente anno scolastico, attraverso la metodologia del **digital storytelling**.

Il responsabile dell'istruttoria : **Gaetano SCALISE**

Il responsabile del procedimento: **Giulio BENINCASA**

“Lo storytelling è un'arte e uno strumento per ritrarre eventi reali o fittizi attraverso parole, immagini, suoni. È uno strumento naturale attraverso il quale può avvenire una forma di comunicazione efficace: coinvolge contenuti, emozioni, intenzionalità e i contesti. La storia raccontata ha una connotazione emotiva e internazionale perché coinvolge delle persone e cerchiamo spontaneamente di dare un significato di ogni atto che vi viene descritto.” (wikipedia)

Gli studenti potranno produrre, con la supervisione del docente referente della scuola, singolarmente e/o in gruppo un booktrailer della durata dai due ai cinque minuti max, assimilabile al modello dei trailer cinematografici, in formato .mov; .mpeg4; .avi; .wmv; .flv; .mp4;

Risoluzione (in pixel): 604x480, 640x360, 1280x720, 1920x1080
frequenza: 30 fotogrammi al secondo
dimensione: non più grandi di 100Mb

Sono previste due sezioni: una rivolta agli studenti degli Istituti Secondari di primo grado e l'altra per gli studenti degli istituti secondari di secondo grado.

È opportuno, al fine di riconoscere i percorsi della elaborazione del Booktrailer da parte dei ragazzi, che il prodotto finale sia supportato da una breve relazione del docente referente (vedasi scheda allegata al presente bando) che possa così esplicitare la natura stessa del percorso formativo e delle peculiarità che lo hanno caratterizzato.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Gli studenti potranno partecipare in gruppi o singolarmente.

I progetti, corredati da Scheda Allegata al bando e firmata dal Dirigente Scolastico in formato .pdf, dovranno essere inviati entro il **14 APRILE 2016 (per il DVD fa fede il timbro postale)** all'Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria come di seguito specificato:

- **LA SCHEDA RIASSUNTIVA** per e-mail all'indirizzo di posta giulio.benincasa@istruzione.it;
- **IL VIDEO** su DVD per posta all'indirizzo USR Calabria – Ufficio V via Lungomare, 259 – 88100 Catanzaro Lido (pregasi indicare sulla busta **CONCORSO AICA USR**)

I materiali devono essere inediti e non saranno restituiti.

COMMISSIONE DI VALUTAZIONE

I lavori saranno valutati da una Commissione opportunamente costituita.

Il responsabile dell'istruttoria : **Gaetano SCALISE**

Il responsabile del procedimento: **Giulio BENINCASA**



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e
della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria
Direzione Generale - Ufficio III



AICA

Associazione Italiana per l'Informatica
ed il Calcolo Automatico

La Commissione esaminerà i materiali e assegnerà loro un punteggio in base a:

- produzione particolarmente innovativa;
- originalità del percorso tematico.

LA PREMIAZIONE

I progetti, due per ogni sezione, selezionati saranno premiati ciascuno con un assegno di € 500,00 per i secondi classificati e di € 1000 per i primi classificati.

Dell'evento in cui avverrà la premiazione si darà successiva notizia con data e luogo in opportuna comunicazione.

I lavori giudicati più interessanti saranno inoltre pubblicati sul sito www.istruzione.calabria.it.

Catanzaro, 26 gennaio 2016

IL DIRETTORE COORDINATORE

Dott. Giulio BENINCASA

Il responsabile dell'istruttoria : **Gaetano SCALISE**

Il responsabile del procedimento: **Giulio BENINCASA**

Via Lungomare 259 88063 CATANZARO LIDO Tel 0961734573 - Fax 0961734577
e-mail: drcal.ufficio3@istruzione.it - Sito WEB <http://www.istruzione.calabria.it>